

ПРАКТИКУМ ПО РАЗРАБОТКЕ НА ПЛАТФОРМЕ CREATIO

Для кого предназначен курс: Практикум предназначен для начинающих разработчиков на платформе Creatio, которым необходимы практические навыки разработки по платформе и приёмы конфигурирования проектных решений.

Что будет на обучении: в ходе курса участники получают базовые навыки и изучат приемы, необходимые для разработки конфигурации. Будут рассмотрены вопросы тонкой настройки среды разработки, интеграции с системой контроля версий и режим разработки в файловой системе. Участники получат комплекс знаний и навыков по настройке конфигураций на платформе Creatio, научатся создавать новые объекты, справочники, страницы, разделы, детали, программировать клиентскую и серверную логику. Будут освещены вопросы применения программирования бизнес-процессов, типовых кастомизаций, реализации web-сервисов и интеграций.

Практические задания: в ходе курса участники рассмотрят решение ряда практических кейсов. Перед прохождением практикума участнику необходимо пройти соответствующие онлайн-курсы.

⚠️ ПОДГОТОВИТЕЛЬНАЯ РАБОТА: До прохождения практикума, участнику необходимо пройти соответствующие онлайн-курсы:

ОСНОВЫ РАЗРАБОТКИ НА ПЛАТФОРМЕ CREATIO

Время	Тема
-------	------

ДЕНЬ 1. ПЕРВЫЕ ШАГИ

30 минут	Установка локальной среды разработки. Перевод системы в режим разработки в файловой системе. Отличия работы системы в этом режиме.
45 минут	Создание пакета для разработки. Настройка зависимостей. Фиксация пакета в репозитории. Основные операции с системой контроля версий. Работа с SVN и Git. Отладка и логирование.
30 минут	Основы разработки. Работа с сущностями. Управление справочниками. Привязка данных к пакетам. Типовые ошибки привязки данных.
15 минут	Вопросы и ответы

Время	Тема
-------	------

ДЕНЬ 2. ОСНОВЫ КАСТОМИЗАЦИИ ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКОГО ИНТЕРФЕЙСА

40 минут	Кастомизации системы с помощью мастера разделов. Анализ кода, созданного мастером. Работа с клиентскими схемами и модулями JavaScript в Creatio. Добавление собственных элементов пользовательского интерфейса (кнопки, действия). Работа с режимами вставки и редактирования страницы.
35 минут	Обзор бизнес-правил. Использование формул в бизнес-правилах. Использование атрибутов ViewModel в условиях бизнес-правил. Проверки разрешений на системные операции в коде страниц и их совмещение с бизнес-правилами.
30 минут	Управление деталями. Настройка редактируемого реестра в детали. Полезные дополнения для кастомизации пользовательского интерфейса на Creatio Marketplace: Refresh Data Button, Итоги в деталях
15 минут	Вопросы и ответы

Время	Тема
-------	------

ДЕНЬ 3. РАЗРАБОТКА ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКОГО ИНТЕРФЕЙСА

45 минут	Работа с методами в клиентских схемах. Реализация вычисляемых полей. Замещение родительских методов. Использование виртуальных колонок.
20 минут	Отладка клиентского кода. Вывод в консоль. Использование инструментов разработчика в браузере. Логирование клиентских ошибок на сервера стороне. Использование внешних редакторов кода JavaScript. Эффекты, вызванные кэшированием в браузере
40 минут	Настройка проверки полей. Использование локализуемых строк. Асинхронные операции. Использование функций asyncValidate() и chain().
15 минут	Вопросы и ответы

ПРАКТИКУМ ПО РАЗРАБОТКЕ НА ПЛАТФОРМЕ CREATIO

Время	Тема
-------	------

ДЕНЬ 4. ПРОДВИНУТАЯ РАЗРАБОТКА ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКОГО ИНТЕРФЕЙСА

40 минут	Работа со справочными полями в JavaScript. Настройка дополнительных столбцов для полей поиска.
20 минут	Фильтрация содержимого справочников. Использование программирования для сложных справочных фильтров.
45 минут	Работа с механизмом обмена сообщениями. Обмен данными между модулями. Широковещательные и одноранговые сообщения.
15 минут	Вопросы и ответы

Время	Тема
-------	------

ДЕНЬ 5. РАЗРАБОТКА СЕРВЕРНОЙ ЛОГИКИ

45 минут	Объектная модель. Выбор данных с помощью класса EntitySchemaQuery. Программирование на C# с использованием элемента бизнес-процессов "Задание-сценарий" и методов процесса. Использование класса Entity для CRUD операций. Альтернативные инструменты доступа к данным: классы Select и CustomQuery.
15 минут	Работа с внешним редактором C#-кода. Пример разработки класса Интеграция с Visual Studio Отладка серверного кода
45 минут	Обработка событий объектов в событийном подпроцессе и событийном слое. Обработка событий объектов с помощью сигналов бизнес-процессов.
15 минут	Вопросы и ответы

Время	Тема
-------	------

ДЕНЬ 6. ДОСТУП К ДАННЫМ КЛИЕНТСКОЙ ЧАСТИ С ПОМОЩЬЮ JAVASCRIPT

40 минут	Примеры клиентской работы с ESQ Асинхронные операции доступа к данным.
20 минут	Создание собственных страниц пользовательского интерфейса с использованием элемента бизнес-процесса Преднастроенная страница
45 минут	CRUD-операции на клиентских страницах. Использование класса BatchQuery.
15 минут	Вопросы и ответы

ПРАКТИКУМ ПО РАЗРАБОТКЕ НА ПЛАТФОРМЕ CREATIO

Время	Тема
-------	------

ДЕНЬ 7. РАЗРАБОТКА ВЕБ-СЕРВИСОВ

45 минут	Разработка веб-сервисов. Создание класса веб-сервиса. Отладка кода.
30 минут	Вызов сервисных методов со стороны клиентской части Creatio. Работа с классом ServiceHelper.
30 минут	Аутентификация вызова сервиса из сторонних приложений. Работа с Postman. Работа с данными сессии пользователя. Анонимные сервисы.
15 минут	Вопросы и ответы

Время	Тема
-------	------

ДЕНЬ 8. РАЗРАБОТКА ИНТЕГРАЦИОННЫХ МЕХАНИЗМОВ И ОТЧЕТНЫХ ФОРМ, ПОСТАВКИ

30 минут	Использование OData для интеграции со сторонними системами.
20 минут	Вызов сторонних сервисов с использованием элемента процесса «Вызов веб-сервиса».
35 минут	Использование инструмента CLIО для передачи пакетов и обслуживания системы. Обзор команд CLIО.
30 минут	Создание отчетов с помощью Fast Report
15 минут	Вопросы и ответы