

## ПРАКТИКУМ ПО РАЗРАБОТКЕ НА ПЛАТФОРМЕ CREATIO

**Для кого предназначен курс:** Практикум предназначен для начинающих разработчиков на платформе Creatio, которым необходимы практические навыки разработки по платформе и приёмы конфигурирования проектных решений.

**Что будет на обучении:** в ходе курса участники получат базовые навыки и изучат приемы, необходимые для разработки конфигурации. Будут рассмотрены вопросы тонкой настройки среды разработки, интеграции с системой контроля версий и режим разработки в файловой системе. Участники получат комплекс знаний и навыков по настройке конфигураций на платформе Creatio, научатся создавать новые объекты, справочники, страницы, разделы, детали, программировать клиентскую и серверную логику. Будут освещены вопросы применения программирования бизнес-процессов, типовых кастомизаций, реализации web-сервисов и интеграций.

**Практические задания:** в ходе курса участники рассмотрят решение ряда практических кейсов. До прохождения практикума, участнику необходимо пройти соответствующие онлайн-курсы.

**⚠️ ПОДГОТОВИТЕЛЬНАЯ РАБОТА:** До прохождения практикума, участнику необходимо пройти соответствующие онлайн-курсы:

ОСНОВЫ РАЗРАБОТКИ НА ПЛАТФОРМЕ CREATIO

Время	Тема
<b>ДЕНЬ 1. ПЕРВЫЕ ШАГИ В РАЗРАБОТКЕ</b>	
40 минут	Установка локальной среды разработки.
40 минут	Создание пакета для разработки. Настройка зависимостей. Фиксация пакета в репозитории. Основные операции с системой контроля версий. Перевод системы в режим разработки в файловой системе. Отличия работы системы в этом режиме
2 часа	Кастомизации системы с помощью мастера разделов. Создание нового раздела. Кастомизация существующего раздела. Создание справочников. Привязки данных. Демонстрация доставки изменений между системами с помощью пакетов. Типовые ошибки настройки.
20 минут	Вопросы и ответы.

Время	Тема
<b>ДЕНЬ 2. ОСНОВЫ КАСТОМИЗАЦИИ ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКОГО ИНТЕРФЕЙСА</b>	
1,5 часа	Выполнение типовых настроек – добавление кнопки, действия. Реализация вычисляемых полей. Настройка валидации полей. Выделение цветом записей реестра.
1 час	Работа с модулями. Примеры методов. Принцип замещения методов. Отладка клиентского кода. Вывод в консоль. Применение внешних редакторов кода JavaScript. Применение бизнес-правил.
1 час	Настройка фильтрации в справочных полях. Программирование доступа к колонкам справочных полей. Настройка значений по умолчанию. Настройка автоматической нумерации записей.
20 минут	Вопросы и ответы

## ПРАКТИКУМ ПО РАЗРАБОТКЕ НА ПЛАТФОРМЕ CREATIO

Время	Тема
<b>ДЕНЬ 3. РАЗРАБОТКА СЕРВЕРНОЙ ЛОГИКИ</b>	
1 час	Объектная модель. Работа с классом EntitySchemaQuery Серверная реализация ESQ Примеры клиентской работы с ESQ
20 минут	Работа с внешним редактором C#-кода. Пример разработки класса Интеграция с Visual Studio Отладка серверного кода
1 час	Обработка событий объектов в событийном подпроцессе и событийном слое. Обработка событий объектов с помощью сигналов бизнес-процессов.
1 час	Программирование серверной логики в бизнес-процессах. Использование задания-сценария и методов процесса. Применение пользовательских элементов UserTask. Взаимодействие с клиентской частью из бизнес-процессов. Отправка сообщений в клиентскую часть. Нюансы программирования и выполнения бизнес-процессов
20 минут	Вопросы и ответы

Время	Тема
<b>ДЕНЬ 4. РАЗРАБОТКА ВЕБ-СЕРВИСОВ, ИНТЕГРАЦИОННЫХ МЕХАНИЗМОВ И ОТЧЕТНЫХ ФОРМ</b>	
1,5 часа	Разработка веб-сервисов. Создание класса веб-сервиса. Вызов методов сервисов. Отладка кода. Аутентификация вызовов сервисов. Работа с данными сессии пользователя. Примеры аутентификации из посторонних приложений. Анонимные сервисы.
20 минут	Работа со штатными интеграционными средствами. Примеры вызовов по протоколу OData.
40 минут	Пример настройки печатной формы в Word с программированием макроса
1 час	Пример разработки отчета с помощью дизайнера отчетов
20 минут	Вопросы и ответы