

# Элементы интерфейса

## Модальное окно

Версия 7.18



Эта документация предоставляется с ограничениями на использование и защищена законами об интеллектуальной собственности. За исключением случаев, прямо разрешенных в вашем лицензионном соглашении или разрешенных законом, вы не можете использовать, копировать, воспроизводить, переводить, транслировать, изменять, лицензировать, передавать, распространять, демонстрировать, выполнять, публиковать или отображать любую часть в любой форме или посредством любые значения. Обратный инжиниринг, дизассемблирование или декомпиляция этой документации, если это не требуется по закону для взаимодействия, запрещены.

Информация, содержащаяся в данном документе, может быть изменена без предварительного уведомления и не может гарантировать отсутствие ошибок. Если вы обнаружите какие-либо ошибки, сообщите нам о них в письменной форме.

# Содержание

<b>Модальное окно</b>	4
<b>Реализовать модальное окно</b>	5
1. Создать действие процесса	5
2. Добавить параметры действия процесса	6
3. Реализовать действие процесса на back-end стороне	9
4. Реализовать обработку действия процесса на front-end стороне	11
5. Создать замещающую модель представления контейнера	14
6. Создать бизнес-процесс отображения модального окна	15
Результат выполнения примера	21

# Модальное окно

## Оснoвы

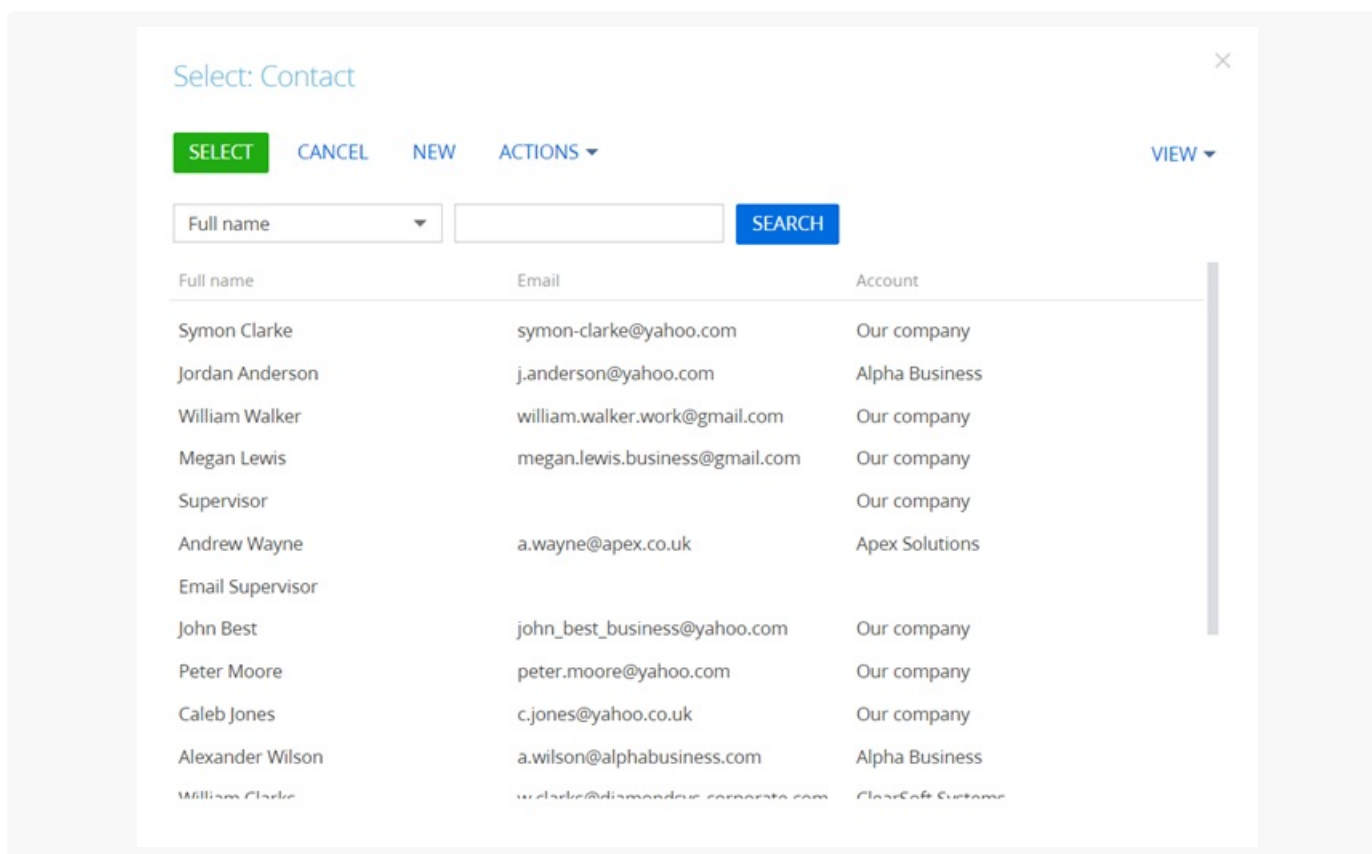
**Назначение** модального окна — отображение данных во всплывающем диалоговом окне.

**Логика работы** модального окна:

- Остается открытой страница приложения, из которой было вызвано модальное окно.
- Не выполняется переход на новую страницу приложения.
- Страница, которая отображается в модальном окне, не учитывается в истории переходов по страницам браузера.

Модальное окно **позволяет**:

- Отображать произвольную информацию (например, текст, кнопки и т. д.).
- Выбирать данные из [справочника](#). Например, выбор ответственного за активность выполняется из справочника контактов, который отображается в модальном окне.



**Составляющие** модального окна:

- Функциональность модального окна — схемы `ModalBox` и `ModalBoxSchemaModule` пакета `NUI`.
- Вызов модального окна для выбора данных из справочника — схема `LookupUtilitiesV2` пакета `NUI`.

# Реализовать модальное окно

 Сложный

**Пример.** Реализовать действие процесса для отображения модального окна в бизнес-процессе. Модальное окно содержит произвольный текст и кнопки [ Yes ], [ No ], [ Cancel ].

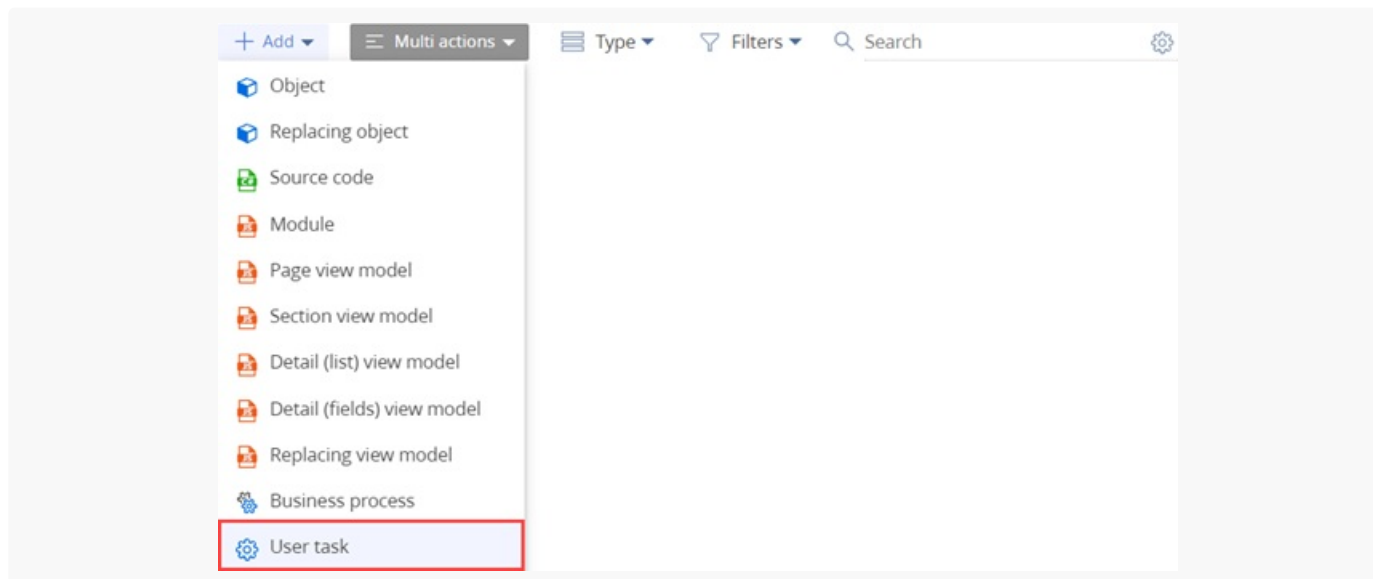
Логика работы кнопок:

- По нажатию на кнопки [ Yes ] и [ No ] отображаются соответствующие автогенерируемые страницы.
- По нажатию на кнопку [ Cancel ] закрывается модальное окно.

Для действия процесса настройте логирование.

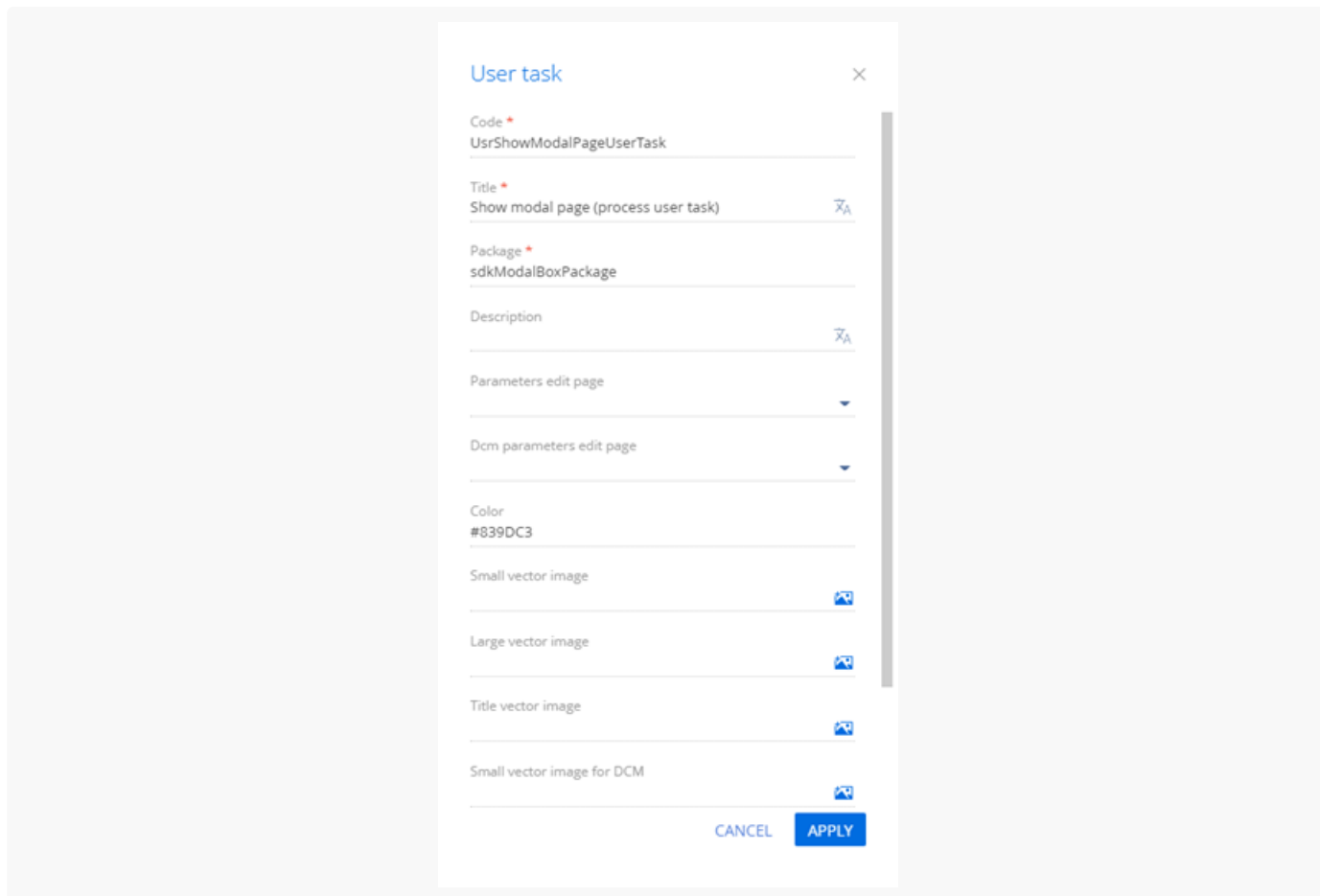
## 1. Создать действие процесса

1. [Перейдите в раздел \[ Конфигурация \]](#) ([ Configuration ]) и выберите пользовательский [пакет](#), в который будет добавлена схема.
2. На панели инструментов реестра раздела нажмите [ Добавить ] → [ Действие процесса ] ([ Add ] → [ User task ]).



3. Заполните **свойства действия процесса**.

- [ Код ] ([ Code ]) — "UsrShowModalPageUserTask".
- [ Заголовок ] ([ Title ]) — "Показать модальное окно (действие процесса)" ("Show modal page (process user task)").

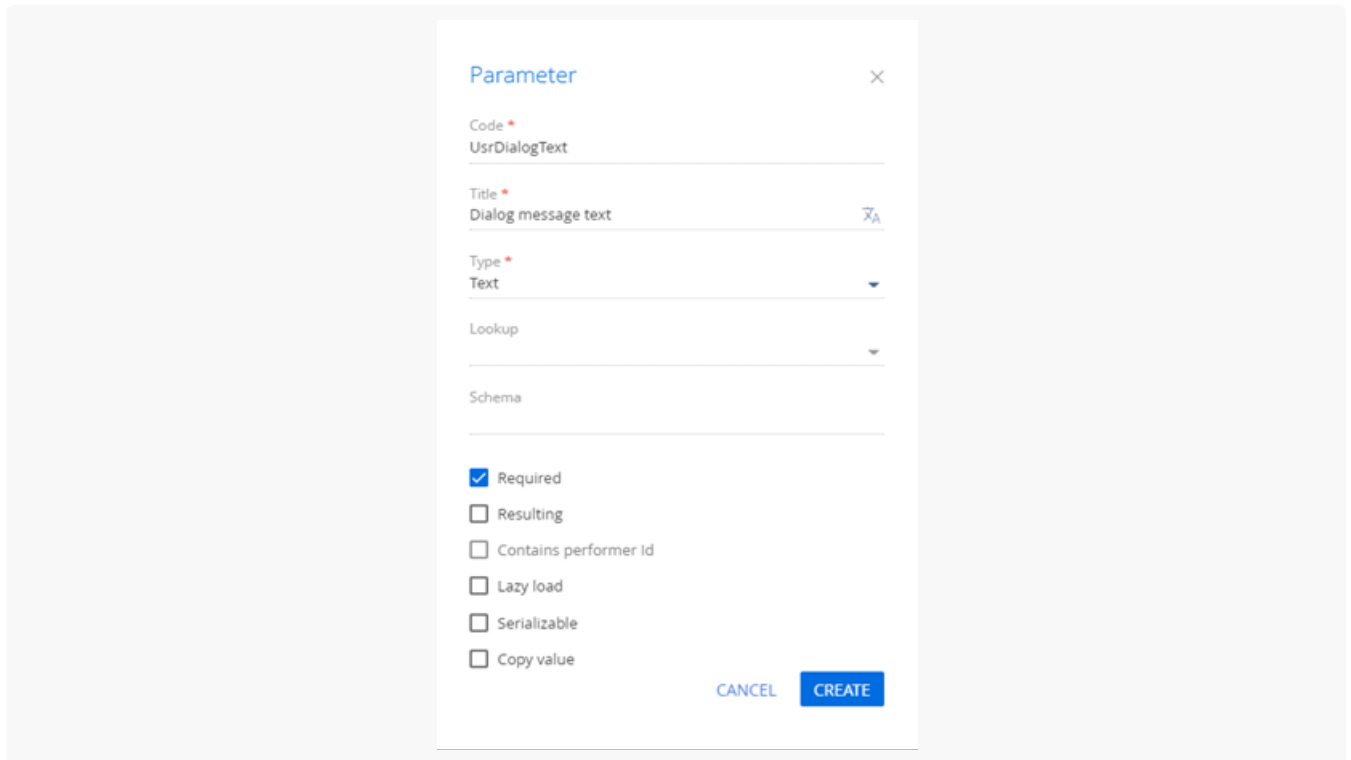



Для применения заданных свойств нажмите [ Применить ] ([ Apply ]).

## 2. Добавить параметры действия процесса

1. Добавьте параметр, который выводит пользователю сообщение.

- a. В узле [ Параметры ] ([ Parameters ]) нажмите кнопку **+**.
- b. Заполните **свойства параметра**.
  - [ Код ] ([ Code ]) — "UsrDialogText".
  - [ Название ] ([ Title ]) — "Текст в диалоговом окне" ("Dialog message text").
  - [ Тип ] ([ Type ]) — выберите "Строка" ("Text").
  - Установите признак [ Обязательный для заполнения ] ([ Required ]).



2. Добавьте параметр, который из процесса в элемент передает названия кнопок, которые необходимо отобразить пользователю. Параметр в строке принимает коды кнопок, которые разделены запятой.
  - a. В узле [ *Параметры* ] ([ *Parameters* ]) нажмите кнопку .
  - b. Заполните **свойства параметра**.
    - [ *Код* ] ([ *Code* ]) — "UsrCommaSeparatedReturnCodes".
    - [ *Название* ] ([ *Title* ]) — "Коды возврата кнопок через запятую" ("Button return codes separated with comma").
    - [ *Тип* ] ([ *Type* ]) — выберите "Строка" ("Text").
    - Установите признак [ *Обязательный для заполнения* ] ([ *Required* ]).

The image shows a 'Parameter' modal window with the following details:

- Code:** UsrCommaSeparatedReturnCodes
- Title:** Button return codes separated with comma
- Type:** Text
- Lookup:** (empty)
- Schema:** (empty)
- Checkboxes:**
  - Required
  - Resulting
  - Contains performer Id
  - Lazy load
  - Serializable
  - Copy value
- Buttons:** CANCEL, CREATE

3. Добавьте параметр, который содержит код нажатой кнопки.

a. В узле [ *Параметры* ] ([ *Parameters* ]) нажмите кнопку **+**.

b. Заполните **свойства параметра**.

- [ *Код* ] ([ *Code* ]) — "UsrReturnCode".
- [ *Название* ] ([ *Title* ]) — "Код нажатой кнопки" ("Selected button code").
- [ *Тип* ] ([ *Type* ]) — выберите "Строка" ("Text").
- Установите признак [ *Результирующий* ] ([ *Resulting* ]).



### 3. Реализовать действие процесса на back-end стороне

#### 1. Настройте логирование процесса.

- a. С помощью директивы `using` добавьте необходимые пространства имен.

```
using global::Common.Logging;
using Terrasoft.Configuration;
```

- b. Реализуйте логику работы логирования и действия процесса.

#### UsrShowModalPageUserTask

```
namespace Terrasoft.Core.Process.Configuration
{
    using Newtonsoft.Json;
    using Newtonsoft.Json.Linq;
    using System;
    using System.Collections.Generic;
    using System.Collections.ObjectModel;
    using System.Globalization;
    using Terrasoft.Common;
    using Terrasoft.Core;
    using Terrasoft.Core.Configuration;
    using Terrasoft.Core.DB;
```

```

using Terrasoft.Core.Entities;
using Terrasoft.Core.Process;
using Terrasoft.UI.WebControls.Controls;

/* Для работы логирования. */
using global::Common.Logging;

/* Для работы инструментов отправки сообщений. */
using Terrasoft.Configuration;

#region Class: UsrShowModalPageUserTask

/// <exclude/>
public partial class UsrShowModalPageUserTask
{
    /* Настройка логирования.
    Создание отдельного логгера. Результаты логирования записываются в файл Common.log
    private static readonly ILog _log = LogManager.GetLogger("UsrShowModalPageUserTask'

    /* Определение отправителя со стороны back-end. */
    private const string MessageSender = "UsrShowModalPageUserTask";

    #region Methods: Protected

    /* Бизнес-логика действия процесса. */
    protected override bool InternalExecute(ProcessExecutingContext context) {

        /* Вывод информационного сообщения в логи. */
        _log.InfoFormat("UserTask works well. UsrDialogText = {0}, UsrCommaSeparatedRet
        /* Формирование сообщения. */
        var messageData = new
        {
            /* Текст в диалоговом окне. */
            UsrDialogText = UsrDialogText,
            /* Коды возврата кнопок через запятую. */
            UsrCommaSeparatedReturnCodes = UsrCommaSeparatedReturnCodes,
            /* Служебный параметр. Уникальный идентификатор экземпляра элемента внутри
            просElUId = UId
        };
        /* Сериализация объекта тела сообщения. */
        string messageBody = JsonConvert.SerializeObject(messageData);
        /* Тело сообщения, которое отправляется из back-end во front-end часть. */
        MsgChannelUtilities.PostMessage(UserConnection, MessageSender, messageBody);
        return false;
    }

    #endregion
}

```

```

#region Methods: Public

public override bool CompleteExecuting(params object[] parameters) {
    return base.CompleteExecuting(parameters);
}

public override void CancelExecuting(params object[] parameters) {
    base.CancelExecuting(parameters);
}

public override string GetExecutionData() {
    return string.Empty;
}

public override ProcessElementNotification GetNotificationData() {
    return base.GetNotificationData();
}

#endregion

}

#endregion

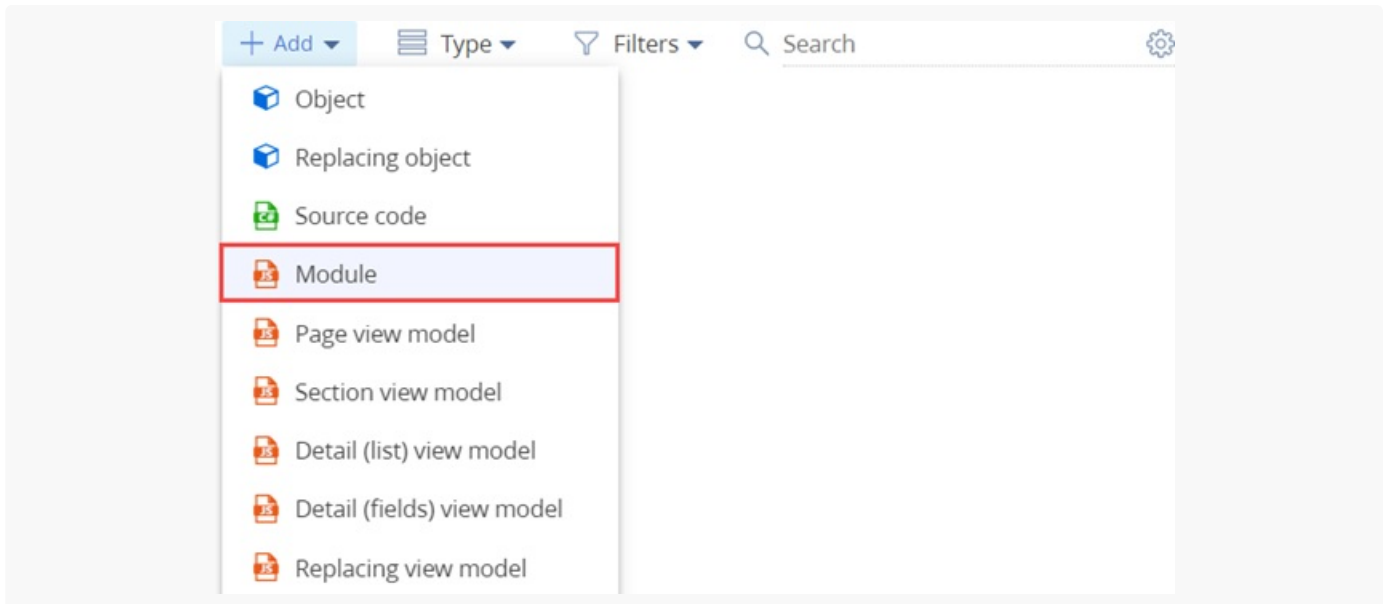
}

```

2. На панели инструментов дизайнера нажмите [ *Опубликовать* ] ([ *Publish* ]).

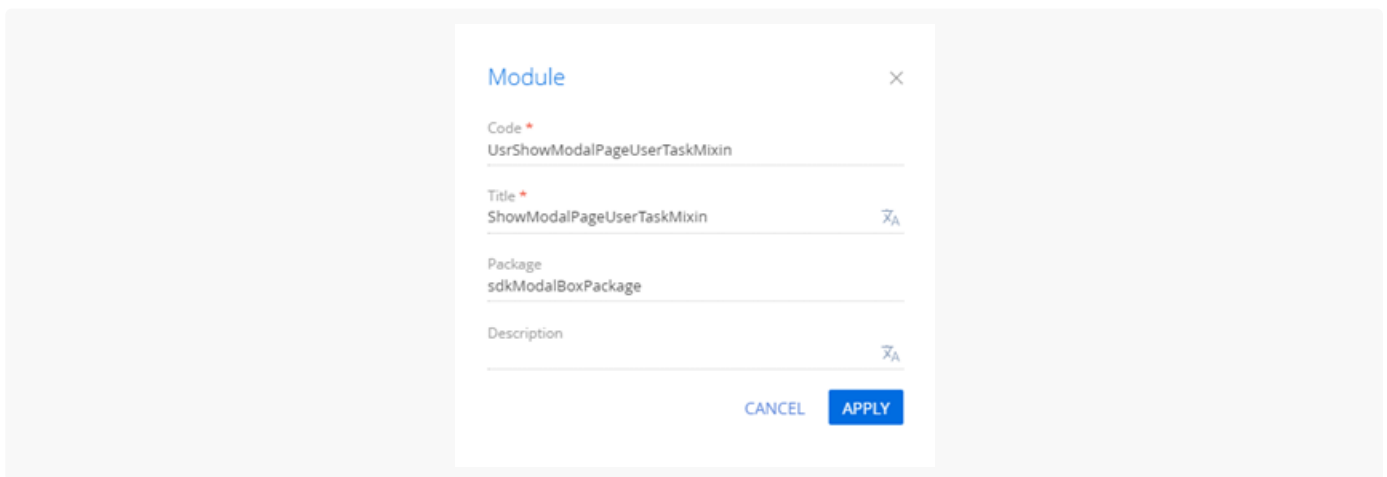
## 4. Реализовать обработку действия процесса на front-end стороне

1. [Перейдите в раздел \[ \*Конфигурация\* \]](#) ([ *Configuration* ]) и выберите пользовательский [пакет](#), в который будет добавлена схема.
2. На панели инструментов реестра раздела нажмите [ *Добавить* ] —> [ *Модуль* ] ([ *Add* ] —> [ *Module* ]).



### 3. Заполните **свойства модуля**.

- [ Код ] ([ Code ]) — "UsrShowModalPageUserTaskMixin".
- [ Заголовок ] ([ Title ]) — "ShowModalPageUserTaskMixin".



### 4. В дизайнера модуля добавьте исходный код.

UsrShowModalPageUserTaskMixin

```
define("UsrShowModalPageUserTaskMixin", [],
function() {
    Ext.define("Terrasoft.configuration.mixins.ShowModalPageUserTaskMixin", {
        alternateClassName: "Terrasoft.ShowModalPageUserTaskMixin",

        /* Подписаться на сообщения канала WebSocket. */
        UsrSubscribeForShowModalWindowServerChannelMessage: function() {
            this.Terrasoft.ServerChannel.on(this.Terrasoft.EventName.ON_MESSAGE, this.Usr
        },
        /* Отписаться от сообщений канала WebSocket. */
```

```

    UsrUnsubscribeForShowModalWindowServerChannelMessage: function() {
        this.Terrasoft.ServerChannel.un(this.Terrasoft.EventName.ON_MESSAGE, this.Usr
    },

    UsrShowModalPageUserTask_procElUIId: "",

    /* Функция, которая обрабатывает WebSocket сообщения. */
    UsrServerChannelMessageHandler: function(scope, message) {
        if (!message) {
            return;
        }
        /* Определение сообщения от отправителя UsrShowModalPageUserTask. */
        if (message.Header && message.Header.Sender !== "UsrShowModalPageUserTask") {
            return;
        }
        if (message.Body) {
            var bodyData = this.Ext.decode(message.Body);
            var UsrDialogText = bodyData.UsrDialogText;
            var UsrCommaSeparatedReturnCodes = bodyData.UsrCommaSeparatedReturnCodes;

            /* Получение и сохранение кодов кнопок в виде массива. */
            var returnCodesArray = UsrCommaSeparatedReturnCodes.split(",");
            var procElUIId = bodyData.procElUIId;
            UsrShowModalPageUserTask_procElUIId = procElUIId;

            /* Отобразить диалоговое окно. */
            this.showConfirmationDialog(UsrDialogText, this.UsrGetConfirmationResult,
        }
    },
    /* Обработка результата выбора кода кнопки. */
    UsrGetConfirmationResult: function(returnCode) {
        this.console.log("UsrGetConfirmationResult: returnCode = " + returnCode + " U

        var procElUIId = UsrShowModalPageUserTask_procElUIId;

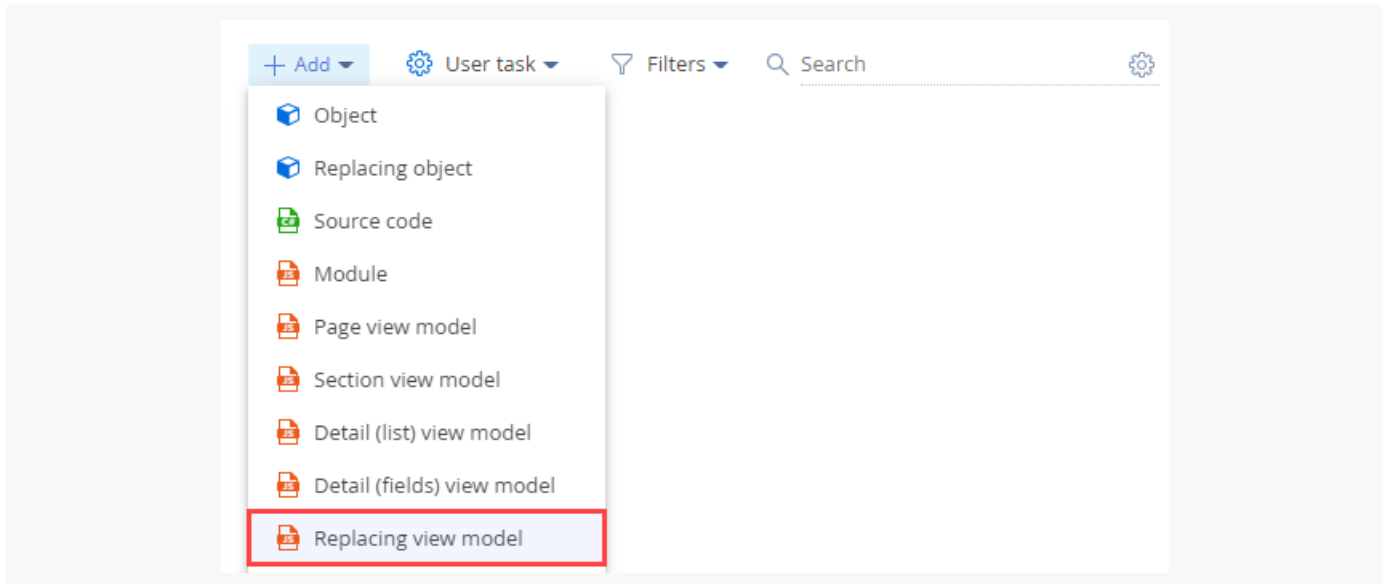
        /* Создание POST-запроса. */
        this.Terrasoft.AjaxProvider.request({
            url: "../ServiceModel/ProcessEngineService.svc/" + procElUIId + "/Complete
            method: "POST",
            scope: this,
            callback: function(request, success, response) {
                }
            });
        }
    });
});
});

```

5. На панели инструментов дизайнера нажмите [ *Сохранить* ] ([ *Save* ]).

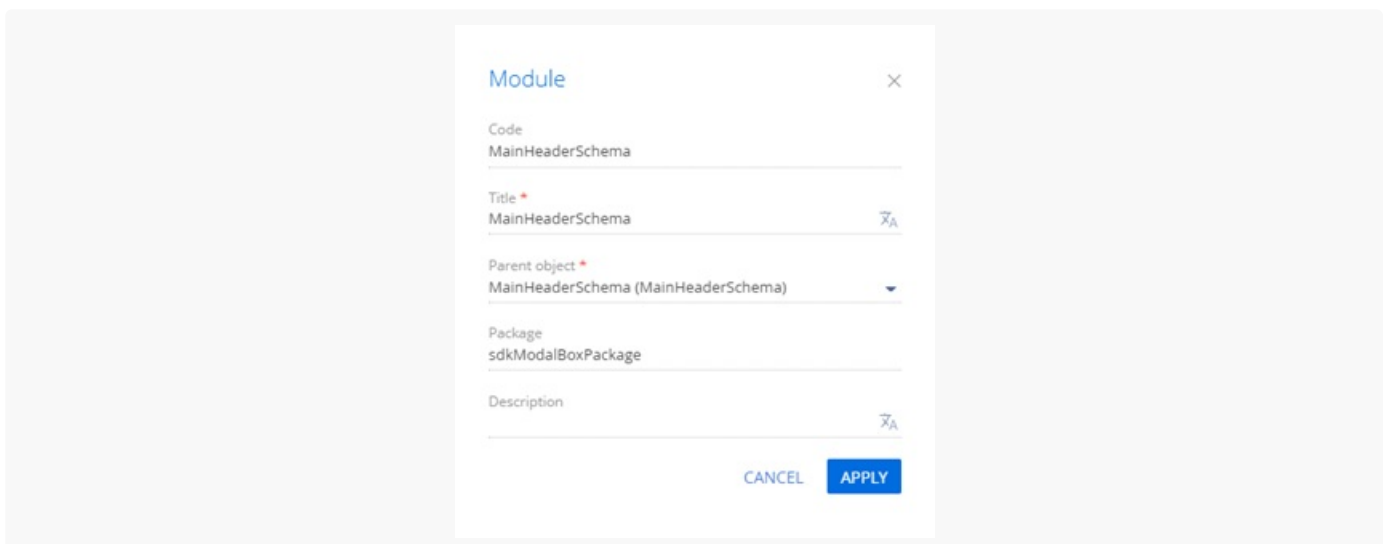
## 5. Создать замещающую модель представления контейнера

1. [Перейдите в раздел \[ Конфигурация \]](#) ([ *Configuration* ]) и выберите пользовательский [пакет](#), в который будет добавлена схема.
2. На панели инструментов реестра раздела нажмите [ *Добавить* ] → [ *Замещающая модель представления* ] ([ *Add* ] → [ *Replacing view model* ]).



### 3. Заполните **свойства модуля**.

- [ *Код* ] ([ *Code* ]) — "MainHeaderSchema".
- [ *Заголовок* ] ([ *Title* ]) — "MainHeaderSchema".
- [ *Родительский объект* ] ([ *Parent object* ]) — выберите "MainHeaderSchema".



### 4. В дизайнера модуля добавьте исходный код.

**MainHeaderSchema**

```

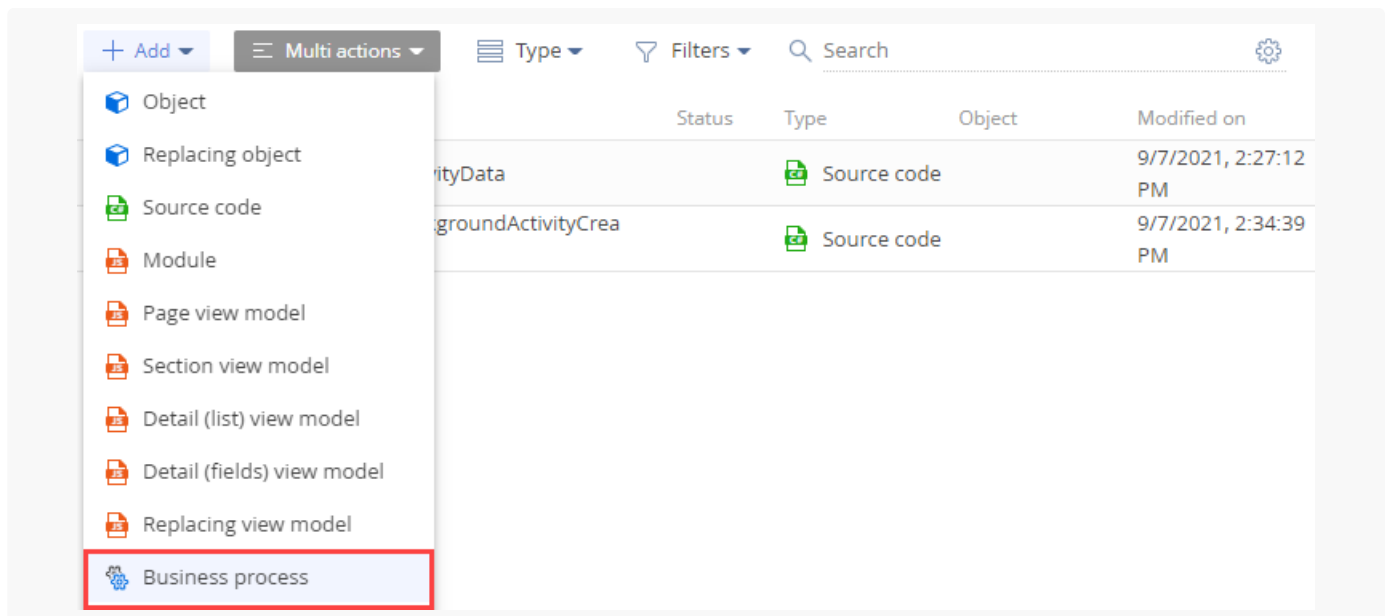
define("MainHeaderSchema", ["UsrShowModalPageUserTaskMixin"], function(){
    return {
        mixins: {
            ShowModalPageUserTaskMixin: "Terrasoft.ShowModalPageUserTaskMixin"
        },
        methods: {
            init: function() {
                this.callParent(arguments);
                this.UsrSubscribeForShowModalWindowServerChannelMessages();
            },
            destroy: function() {
                this.callParent(arguments);
                this.UsrUnsubscribeForShowModalWindowServerChannelMessages();
            }
        }
    };
});

```

5. На панели инструментов дизайнера нажмите [ Сохранить ] ([ Save ]).

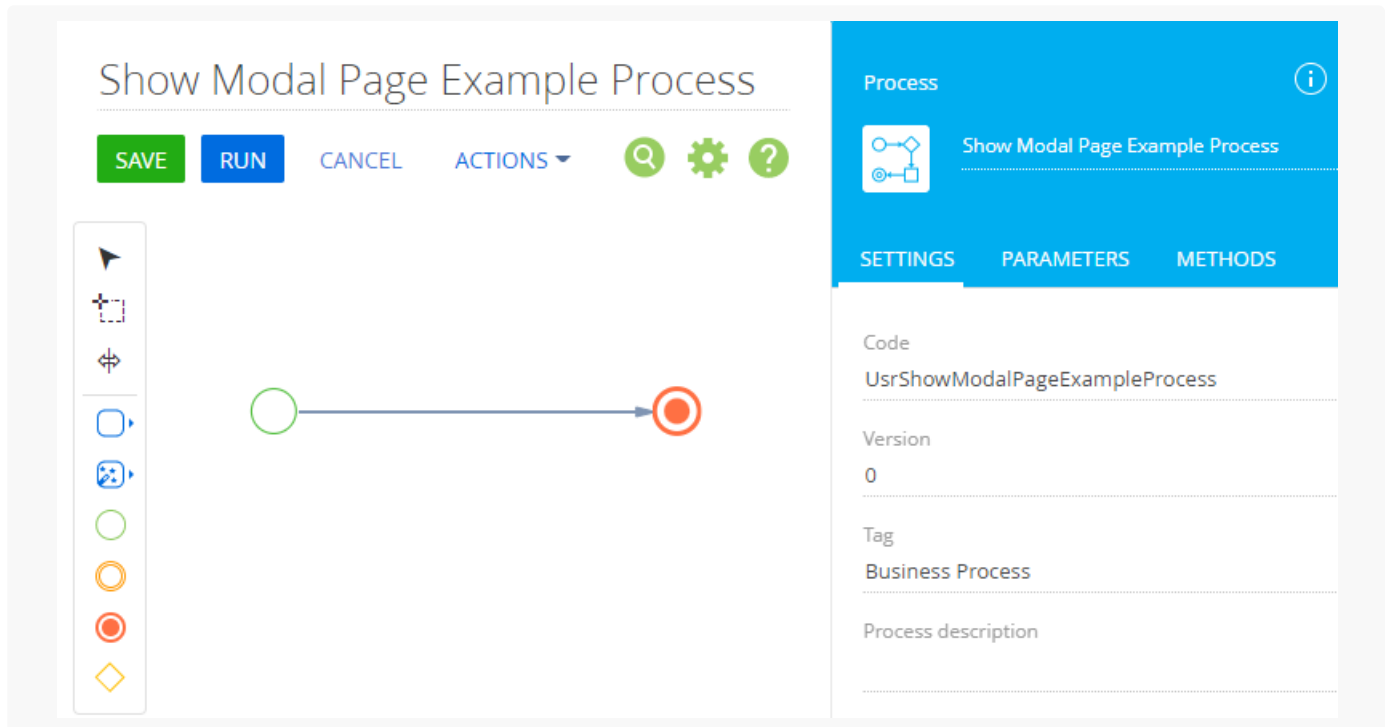
## 6. Создать бизнес-процесс отображения модального окна

1. [Перейдите в раздел \[ Конфигурация \]](#) ([ Configuration ]) и выберите пользовательский [пакет](#), в который будет добавлена схема.
2. На панели инструментов реестра раздела нажмите [ Добавить ] → [ Бизнес процесс ] ([ Add ] → [ Business process ]).



### 3. Заполните **свойства процесса**.

- На панели настройки элементов заполните свойство [ *Заголовок* ] ([ *Title* ]) — "Show Modal Page Example Process".
- На вкладке [ *Настройки* ] ([ *Settings* ]) панели настройки элементов заполните свойство [ *Имя* ] ([ *Code* ]) — "UsrShowModalPageExampleProcess".

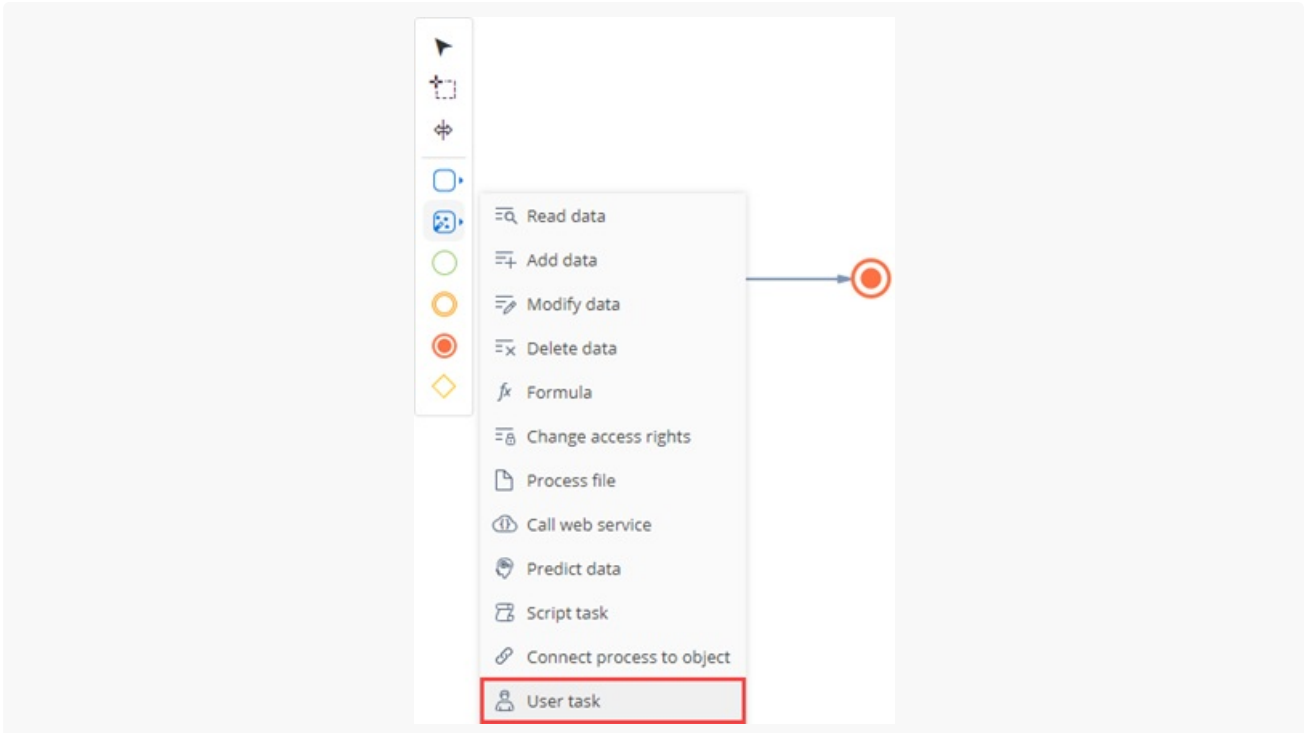


### 4. Реализуйте бизнес-процесс.

#### а. Добавьте действие процесса.

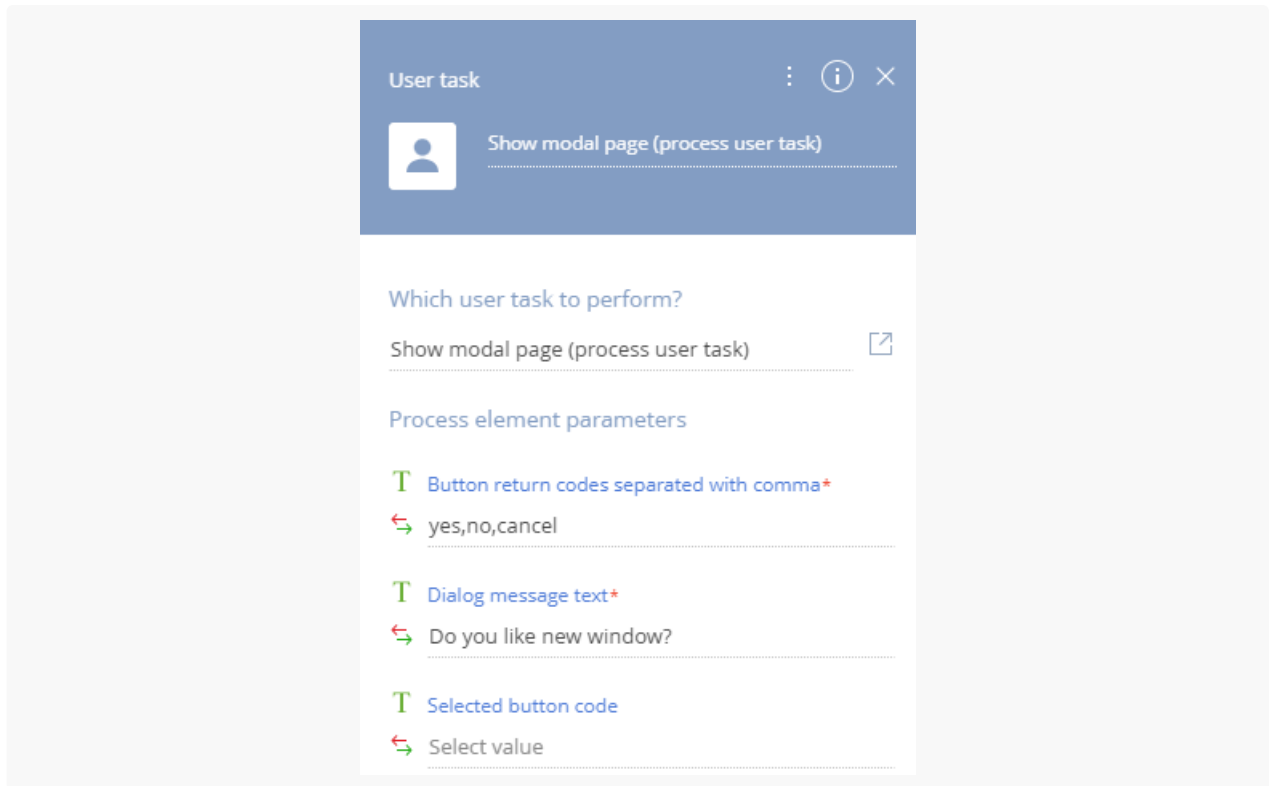
- а. В области элементов дизайнера нажмите [ *Действия системы* ] ([ *System actions* ]) и разместите элемент [ *Выполнить действие процесса* ] ([ *User task* ]) в рабочей области дизайнера процессов между начальным событием [ *Простое* ] ([ *Simple* ]) и завершающим событием [ *Останов* ] ([ *Terminate* ]).





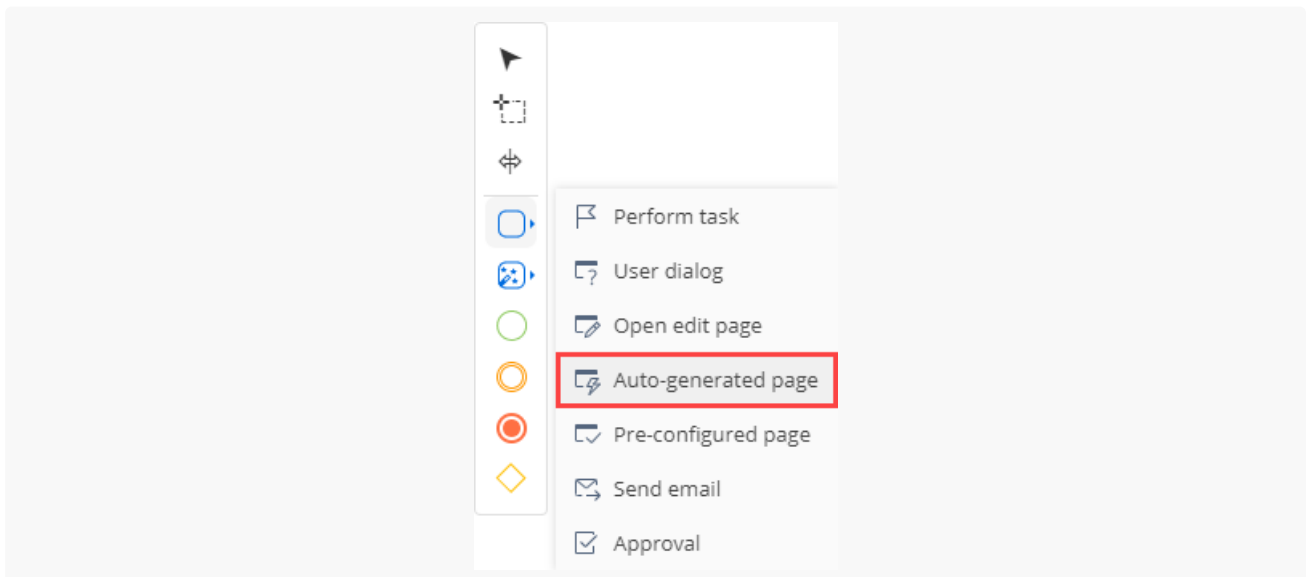
b. Заполните **свойства действия процесса**.

- [ *Какое пользовательское действие выполнить?* ] ([ *Which user task to perform?* ]) — выберите "Показать модальное окно (действие процесса)" ("Show modal page (process user task)").
- Заполните значения параметров действия процесса.
  - [ *Текст в диалоговом окне* ] ([ *Dialog message text* ]) — "Вам нравится новое окно?" ("Do you like new window?").
  - [ *Коды возврата кнопок через запятую* ] ([ *Button return codes separated with comma* ]) — "yes,no,cancel".



b. Добавьте автогенерируемую страницу.

- a. В области элементов дизайнера нажмите [ *Действия пользователя* ] ([ *User actions* ]) и разместите элемент [ *Автогенерируемая страница* ] ([ *Auto-generated page* ]) в рабочей области дизайнера процессов.

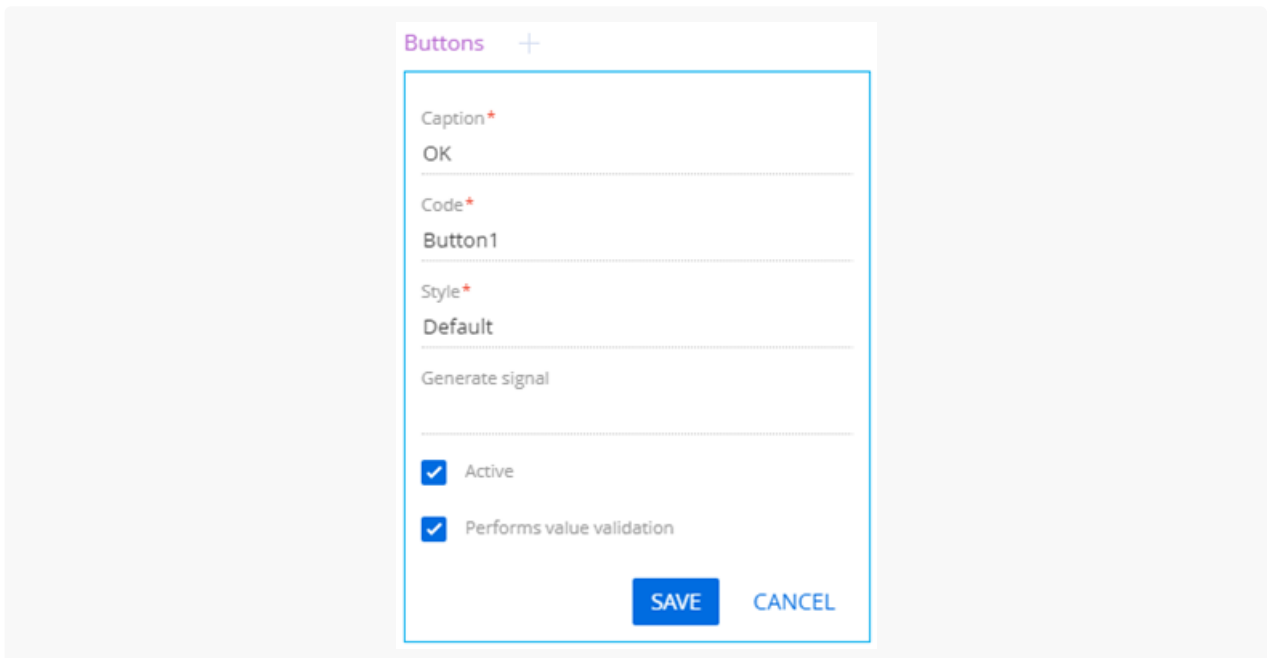


b. Заполните **свойства автогенерируемой страницы**.

- [ *Заголовок* ] ([ *Title* ]) — "YES".
- [ *Название страницы* ] ([ *Page title* ]) — "Нажато YES" ("Pressed YES").

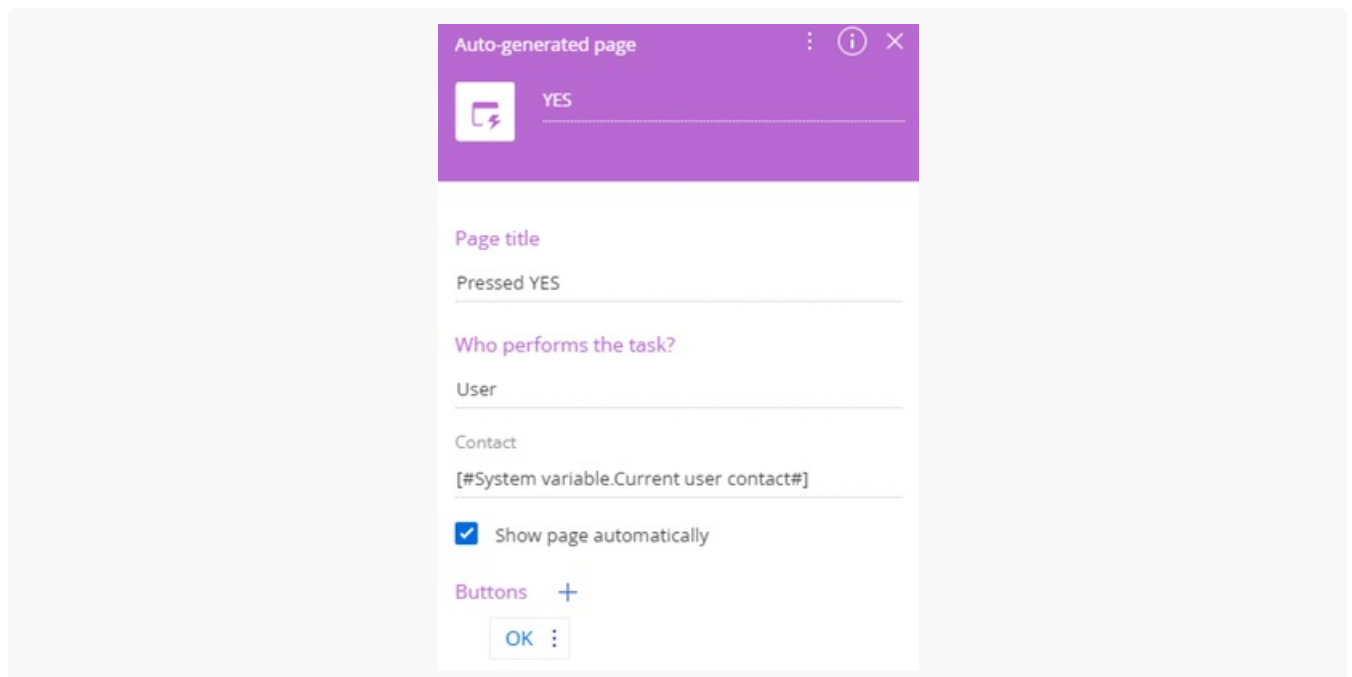
e. Добавьте кнопку.

- a. В блоке [ Кнопки ] ([ Buttons ]) нажмите кнопку +.
- b. Заполните **свойства кнопки**.
  - [ Название ] ([ Caption ]) — "OK".




- d. Сохраните изменения.

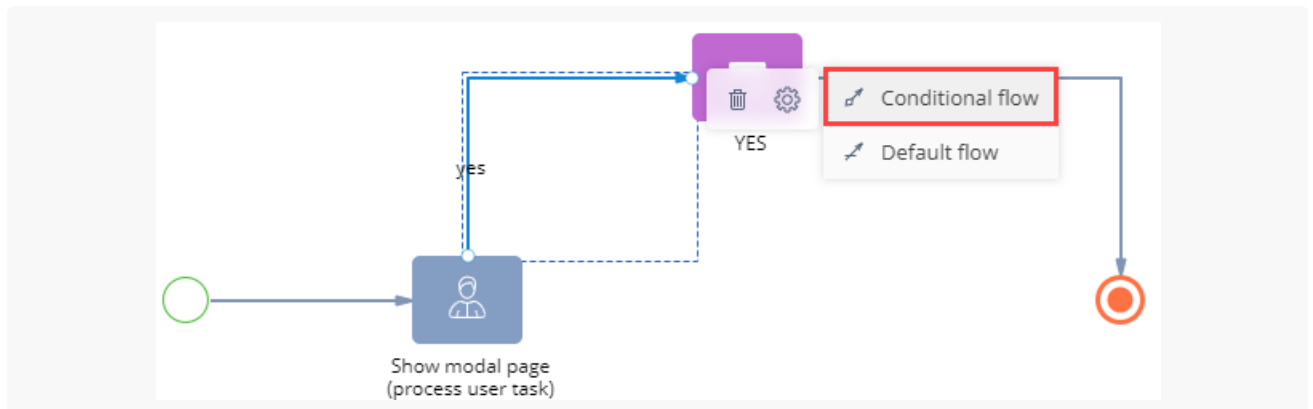
Настройки автогенерируемой страницы представлены на рисунке ниже.



- c. Настройте условный поток.

- a. В меню действия процесса выберите [ Добавить поток ] ([ Add flow ]) и соедините действие процесса с автогенерируемой страницей.


- b. Трансформируйте поток управления в условный поток. Для этого нажмите кнопку  и в меню потока выберите [ Условный поток ] ([ *Conditional flow* ]).



- c. Заполните **свойства условного потока**.

- [ Заголовок ] ([ *Title* ]) — "yes".

- e. Настройте условия перехода.


- На панели настройки элементов в свойстве [ Условие перехода ] ([ *Condition to move down the flow* ]) нажмите кнопку .
- Выберите элемент процесса "Показать модальное окно (действие процесса)" ("Show modal page (process user task)").
- Двойным кликом выберите параметр процесса "Код нажатой кнопки" ("Selected button code").
- Задайте формулу для параметра.

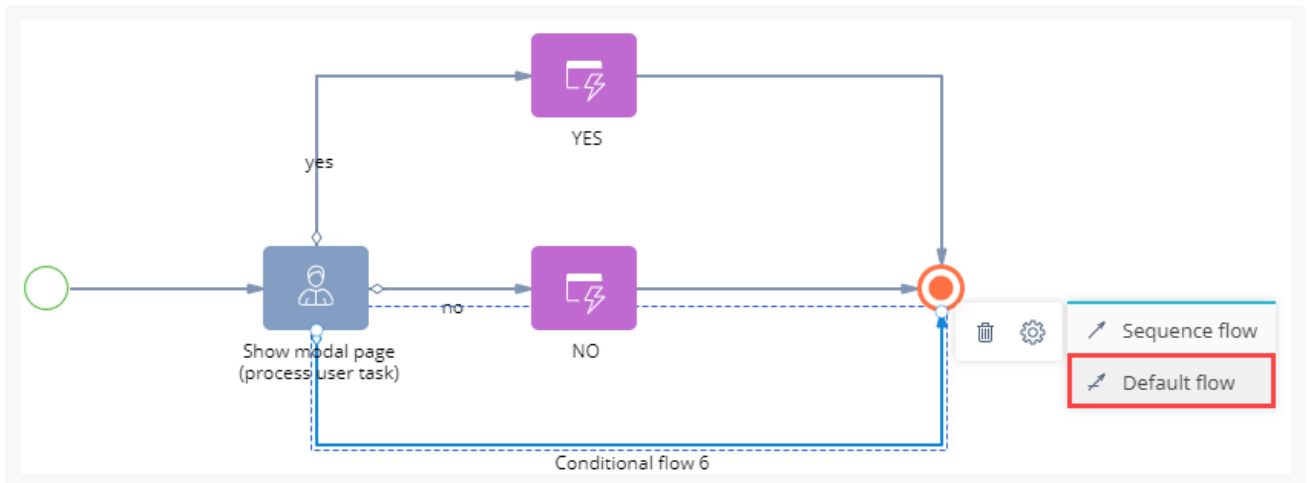
```
[#Show modal page (process user task).Selected button code#] == "yes"
```

- e. Сохраните изменения.

- d. Аналогично добавьте автогенерируемую страницу  no с соответствующим условным потоком  no .

- e. Настройте поток по умолчанию.

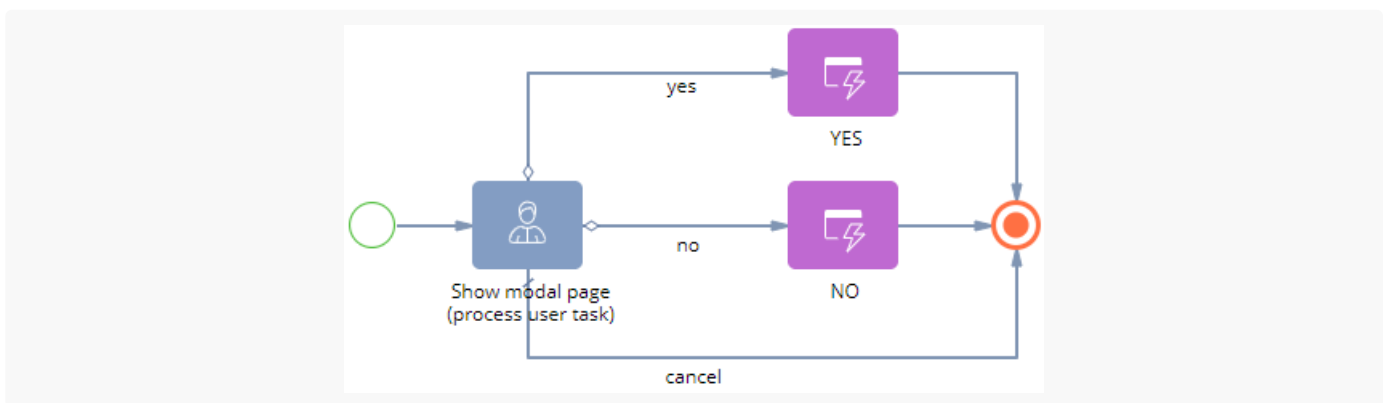
- В меню действия процесса выберите [ Добавить поток ] ([ *Add flow* ]) и соедините действие процесса с завершающим событием [ Останов ] ([ *Terminate* ]).
- Трансформируйте условный поток в поток по умолчанию. Для этого нажмите кнопку  и в меню потока выберите [ Поток по умолчанию ] ([ *Default flow* ]).



с. Заполните **свойства потока по умолчанию**.

- [ Заголовок ] ([ Title ]) — "cancel".

Бизнес-процесс представлен на рисунке ниже.



5. На панели инструментов дизайнера процессов нажмите [ Сохранить ] ([ Save ]).

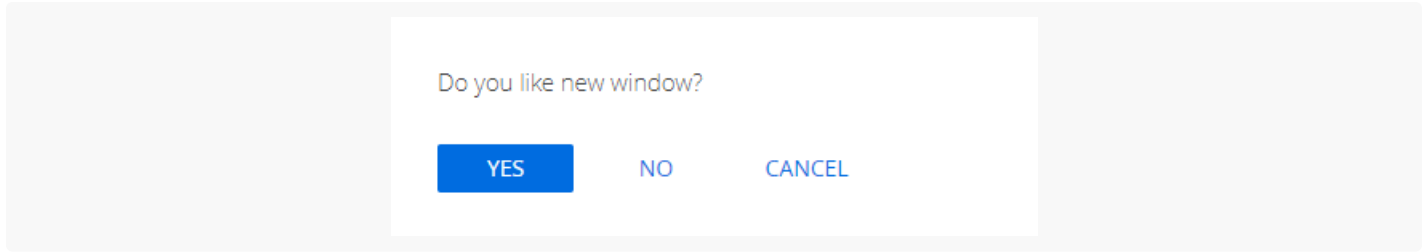
## Результат выполнения примера

Бизнес-процесс `Show Modal Page Example Process` доступен для запуска в любом разделе приложения Creatio. Например, запустим бизнес-процесс из раздела [ Контакты ] ([ Contacts ]).

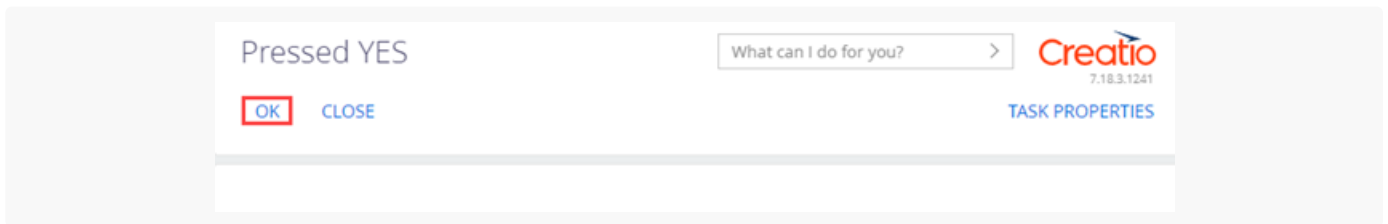
Чтобы **запустить бизнес-процесс** `Show Modal Page Example Process` из раздела [ Контакты ] ([ Contacts ]):

1. Перейдите в раздел [ Контакты ] ([ Contacts ]).
2. На панели разделов нажмите кнопку .
3. Выберите бизнес-процесс `Show Modal Page Example Process` и нажмите [ Запустить ] ([ Run ]).

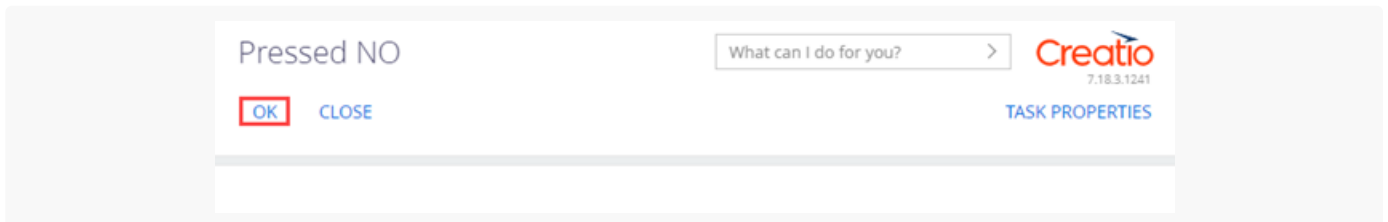
В результате выполнения бизнес-процесса `Show Modal Page Example Process` в разделе [ Контакты ] ([ Contacts ]) отображается модальное окно.



- При нажатии на кнопку [ Yes ] отображается страница [ Нажато YES ] ([ Pressed YES ]) с кнопкой [ OK ].



- При нажатии на кнопку [ No ] отображается страница [ Нажато NO ] ([ Pressed NO ]) с кнопкой [ OK ].



- При нажатии на кнопку [ Cancel ] модальное окно закрывается.

Результаты логирования запросов отображаются в файле `Common.log` корневой папки приложения. Используя инструменты разработчика в браузере, можно отследить WebSocket-сообщения, которые переданы из back-end части во front-end часть.